



CHARACTER RECORD SHEET

NAME PLAYER

CLASS SPECIES LEVEL

AGE GENDER HEIGHT WEIGHT DESTINY



	SCORE	MODIFIER
STR ^{ENGTH}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX ^{TERITY}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON ^{STITUTION}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT ^{ELIGENCE}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS ^{DOM}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA ^{RISMA}	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HIT POINTS

TOTAL

CURRENT

FORT DEFENSE

+

MISC BONUS

||

DAMAGE THRESHOLD

CONDITION

NORMAL

-1 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-2 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-5 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-10 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS. MOVE AT HALF SPEED.

HELPLESS
(UNCONSCIOUS OR DISABLED)

DEFENSES

	TOTAL	LEVEL OR ARMOR	CLASS BONUS	ABILITY MOD	MISC
PORT	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/>	<input type="text"/>	CON <input type="text"/>	<input type="text"/>
RBP	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX <input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	= 10 + <input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS <input type="text"/>	<input type="text"/>

SPEED

INITIATIVE

PERCEPTION

BASE ATTACK

FORCE POINTS

DESTINY POINTS

SPECIAL COMBAT ACTIONS

WEAPON <input type="text"/>	ATK <input type="text"/>	DAMAGE <input type="text"/>
CRIT <input type="text"/>	TYPE <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>

WEAPON <input type="text"/>	ATK <input type="text"/>	DAMAGE <input type="text"/>
CRIT <input type="text"/>	TYPE <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>

WEAPON <input type="text"/>	ATK <input type="text"/>	DAMAGE <input type="text"/>
CRIT <input type="text"/>	TYPE <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>

WEAPON <input type="text"/>	ATK <input type="text"/>	DAMAGE <input type="text"/>
CRIT <input type="text"/>	TYPE <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>

DARK SIDE SCORE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

EQUIPMENT

WT

CREDITS

LANGUAGES

TALENTS

FORCE POWERS

SKILLS

SKILL	BONUS	1/2 LEVEL	ABILITY MOD	TRAINED	SKILL FOCUS	MISC
ACROBATICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLIMB	<input type="text"/>	<input type="text"/>	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DECEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ENDURANCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GATHER INFORMATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INITIATIVE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
JUMP	<input type="text"/>	<input type="text"/>	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KNOWLEDGE.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KNOWLEDGE.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MECHANICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERSUASION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PILOT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RIDE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STEALTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SURVIVAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SWIM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TREAT INJURY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
USE COMPUTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
USE THE FORCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PEATS

PG	PG

