

CHARACTER _____
 CLASS & LEVEL _____
 ORIGIN _____

PLAYER _____
 SPECIES _____
 DESTINY _____

STAR WARS

ROLEPLAYING GAME

CHARACTER RECORD SHEET

ABILITIES		MODIFIER		HIT POINTS		CONDITION		GENDER	
STR STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CURRENT HP	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	NORMAL	AGE
DEX DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	MAX HP	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	-1 PENALTY	HEIGHT
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE THRESHOLD		<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	-2 PENALTY	MASS
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	FORT DEFENSE BONUS	FEAT BONUS	MISC BONUS	<input type="checkbox"/>	-5 PENALTY	HAIR
WIS WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE REDUCTION		<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	-10 PENALTY	EYES
CHA CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SHIELD RATING		<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	HELPLESS	SKIN

DEFENSES				BASE ATTACK			
FORTITUDE CONSTITUTION	TOTAL	= 10 +	LEVEL OR CLASS ARMOR BONUS	ABILITY	MISC	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEX DEXTERITY	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL WISDOM	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMOR WORN				REF BONUS	DEF BONUS	FORT DEF BONUS	MAX DEX BONUS
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES				<input type="text"/>			

	CANNOT BE USED UNTRAINED * ARMOR CHECK PEN APPLIES	SKILL BONUS	1/2 LEVEL	ABILITY MOD		SKILL TRAINED	MISC FOCUS	MISC BONUS
				DEX*	CHA*			
ACROBATICS	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CLIMB	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	STR*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DECEPTION	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ENDURANCE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CON*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GATHER INFORMATION	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INITIATIVE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUMP	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	STR*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KNOW. ()	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KNOW. ()	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KNOW. ()	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KNOW. ()	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MECHANICS	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PERCEPTION	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PERSUASION	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PILOT	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RIDE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
STEALTH	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SURVIVAL	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SWIM	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	STR*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TREAT INJURY	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
USE COMPUTER	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
USE THE FORCE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

WEAPONS						
WEAPON	ATK	DAMAGE	CRITICAL	ROF	TYPE	NOTES

COMBAT NOTES

FEATS

FORCE POINTS **DESTINY POINTS**

DARK SIDE SCORE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

