

PATHFINDER

CHARACTER SHEET

CHARACTER NAME		ANCESTRY & HERITAGE	
PLAYER		BACKGROUND	
ALIGNMENT		CLASS	
DEITY		SIZE	
		TRAITS	

HERO POINTS	LEVEL
	XP

ABILITY SCORES

STR = <input type="text"/> <input type="text"/>	INT = <input type="text"/> <input type="text"/>
DEX = <input type="text"/> <input type="text"/>	WIS = <input type="text"/> <input type="text"/>
CON = <input type="text"/> <input type="text"/>	CHA = <input type="text"/> <input type="text"/>

ARMOR CLASS

AC = 10+ OR + +

UNARMORED T E M L LIGHT T E M L MEDIUM T E M L HEAVY T E M L

SHIELD AC HARDNESS MAX HP BT HP

HIT POINTS

MAX HP

CURRENT HP

RESIST / IMMUNE DYING WOUNDED

SKILLS

SKILL	T E M L	TOTAL	DEX	PROF	ITEM	ARMOR
ACROBATICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARCANA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLETICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CRAFTING	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DECEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DIPLOMACY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INTIMIDATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LORE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LORE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LORE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MEDICINE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NATURE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
OCCULTISM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERFORMANCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RELIGION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SOCIETY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STEALTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SURVIVAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STEALTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLASS DC

TOTAL = 10 + + + T E M L

SAVING THROWS

FORT T E M L TOTAL = + +

REF T E M L TOTAL = + +

WILL T E M L TOTAL = + +

PERCEPTION

TOTAL = + + T E M L

SENSES / NOTES

SPEED

FEET

MOVMENT TYPES & NOTES

MELEE STRIKES

WEAPON	STR	PROF	T E M L	ITEM		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
DAMAGE	DICE	STR	B	W SPEC	OTHER	TRAITS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RANGED STRIKES

WEAPON	DEX	PROF	T E M L	ITEM		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
DAMAGE	DICE	SPECIAL	B	W SPEC	OTHER	TRAITS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPON PROFICIENCIES

SIMPLE T E M L MARTIAL T E M L OTHER T E M L OTHER T E M L

SPELL ATK

TOTAL = + T E M L

SPELL DC

TOTAL = 10 + + T E M L

ACTIONS, REACTIONS & ACTIVITIES

NAME	TRAITS	PAGE	NAME	TRAITS	PAGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ACTIONS	DESCRIPTION	ACTIONS	DESCRIPTION		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		

LANGUAGES

