



HAIR \_\_\_\_\_ EYES \_\_\_\_\_ HEIGHT \_\_\_\_\_ WEIGHT \_\_\_\_\_ AGE \_\_\_\_\_ SIZE \_\_\_\_\_

APPEARANCE \_\_\_\_\_ DEITY \_\_\_\_\_

## FEATS

	BOOK & PAGE #		BOOK & PAGE #

## FEATURES

	BOOK & PAGE #		BOOK & PAGE #

### VALUABLES

PLATINUM	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GOLD	<input type="text"/>	
SILVER	<input type="text"/>	
COPPER	<input type="text"/>	
ASTRAL DIAMONDS <input type="text"/>		RESIDUUM <input type="text"/>

50 COINS = 1 LBS 10 CP = 1 SP, 10 SP = 1 GP, 100 GP = 1 PP, 100 PP = 1 AD

### LANGUAGES

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

## EQUIPMENT

### EQUIPMENT WORN

	ARMOR BONUS	SPEED PENALTY	CHECK PENALTY	WEIGHT
ARMOR <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES <input type="text"/>				
HEAD <input type="text"/>	NECK <input type="text"/>			
NOTES <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>			
ARMS <input type="text"/>	HANDS <input type="text"/>			
NOTES <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>			
LEFT RING <input type="text"/>	RIGHT RING <input type="text"/>			
NOTES <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>			
WAIST <input type="text"/>	FEET <input type="text"/>			
NOTES <input type="text"/>	NOTES <input type="text"/>			

### EQUIPMENT CARRIED

	WEIGHT		WEIGHT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NORMAL LOAD STR x 10 <input type="text"/>		HEAVY LOAD STR x 20 (SLOWED) <input type="text"/>	MAXIMUM DRAG LOAD STR x 50 (SLOWED) <input type="text"/>
CURRENT XP <input type="text"/>		NEXT LEVEL <input type="text"/>	
CURRENT WEIGHT CARRIED <input type="text"/>			

## EXPERIENCE